

Mappa LibroGioco

Titolo:

Autore:

Istruzioni

ogni rettangolo è una "scena" del gioco. disegnaci o scrivici una bozza di cosa succede e connettila con gli altri rettangoli fino ad arrivare ad uno o più finali.

Metti un numero in ogni casella e quando la storia funziona, copia tutto nel libro!

