

<b>16</b>	<b>3</b>	<b>2</b>	<b>13</b>
<b>5</b>	<b>10</b>	<b>11</b>	<b>8</b>
<b>9</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>12</b>
<b>4</b>	<b>15</b>	<b>14</b>	<b>1</b>

il quadrato magico dei numeri casuali:  
chiudi gli occhi e fai cadere un dito!

un  
**Libro Gioco**  
di

Questo LibroGioco è stato realizzato spiegando ai ragazzi il concetto di “storia interattiva” nei videogiochi e quindi come si fa a crearne una su carta. Abbiamo fatto un diagramma di flusso e poi scritto e disegnato queste pagine in poche ore. E’ un primo passo per iniziare a diventare game designers e far giocare gli altri!

Per maggiori informazioni su altri progetti  
LudoFormativi: [stefanocecere.com/ludosofia/](http://stefanocecere.com/ludosofia/)